

Bergamo, 26/10/2024

AI DOCENTI, AGLI STUDENTI, ALLA DSGA
ALL'ALBO ISTITUTO - SITO WEB
ALL'AREA ORGANIZZAZIONE

CIRCOLARE N. 162

OGGETTO: BEBRAS DELL'INFORMATICA (11-15 Nov 2024) – PALEOBEBRAS

Un'occasione per avvicinare i ragazzi al mondo dell'informatica in maniera divertente, attraverso un concorso a squadre non competitivo, che presenta piccoli giochi ispirati a reali problemi di natura informatica. **I giochi Bebras possono essere affrontati senza alcuna conoscenza specifica, e diventare lo stimolo per successivi approfondimenti individuali o di classe per tutte le specializzazioni dell'istituto.**

Le Bebras dell'Informatica **si svolgeranno da Lunedì 11 Novembre a Venerdì 15 Novembre.**

La gara dura al massimo 45 minuti e ciascun docente può fissare liberamente il giorno e l'orario di inizio per i partecipanti.

I partecipanti sono divisi in categorie in base alla classe di appartenenza:

TeraBebras: alunni del biennio delle scuole secondarie di secondo grado [13-15 anni circa]

PetaBebras: alunni del triennio delle scuole secondarie di secondo grado [15-18 anni circa]

La partecipazione è gratuita e richiede **una semplice iscrizione delle squadre via web, da effettuarsi entro il 4 novembre 2024**, a cura di un docente della classe (Es: Per le prime classi uno dei due docenti di Tecnologie Informatiche, per le seconde il docente di STA, etc...).

Per l'edizione 2024/25 le squadre sono formate da 3 partecipanti/elementi. (vedi regolamento)

Una volta effettuata la [registrazione](#) del docente che intende far partecipare la/e sua/e classe/i, lo stesso dovrà inserire (sempre entro il 4 novembre) il numero di squadre desiderate. I nomi di battaglia e dei membri delle squadre possono essere inseriti anche in un secondo momento.

Si raccomanda di utilizzare il codice scuola BGTF010003 al momento dell'iscrizione del docente (necessario per visualizzare tutti i docenti e le squadre dell'Istituto).

Le sessioni di gara si svolgono online tramite la [piattaforma Bebras](#); durante tutta la sessione ogni squadra potrà utilizzare un solo dispositivo (computer, tablet, ecc.) e dovrà autenticarsi con le credenziali fornite al momento della iscrizione. Le credenziali (che verranno fornite attraverso la piattaforma ai docenti che iscriveranno le squadre) non dovranno essere usate prima della sessione di gara (a pena d'esclusione); per allenarsi sarà comunque possibile accedere alla piattaforma come visitatori (scegliendo ["Prova i quesiti Bebras"](#)) per visualizzare i quesiti proposti per il Bebras nelle annate precedenti. A disposizione anche dei [materiali](#)

Per il regolamento, si consiglia vivamente la lettura: ----> <https://bebras.it/regolamento.html>

FAQ -----><https://bebras.it/faq.html>

Si prega, a tutti i docenti che parteciperanno, di riferirsi al sito <https://bebras.it> dove sono disponibili numerosi quesiti di esempio, nonché tutti i dettagli relativi alle modalità di iscrizione, partecipazione, e utilizzo della piattaforma di gara.

Si evidenzia che le PaleoBebras si inseriscono, come primo step, nel contesto delle Olimpiadi di Problem Solving e delle Olimpiadi di Informatica singole e a squadre, competizioni in cui il ns istituto parteciperà anche per questo anno scolastico. Per Info inviare mail al referente delle olimpiadi per il ns istituto (adriano.rampoldi@itispaleocapa.it)



Bebras dell'Informatica

Un'occasione per avvicinare alunne e alunni al mondo dell'informatica in maniera divertente, attraverso un concorso non competitivo, che presenta piccoli giochi ispirati a reali problemi di natura informatica.

I giochi Bebras possono essere affrontati senza alcuna conoscenza specifica, e diventare lo stimolo per successivi approfondimenti individuali o di classe.

Il Bebras dell'Informatica si svolge a novembre (nel 2024: da *lunedì 11 a venerdì 15 novembre 2024*), in concomitanza con le analoghe edizioni nel resto del mondo. La gara si svolge online, dura al massimo 45 minuti e ciascun istituto può scegliere il giorno e l'orario di inizio per i partecipanti (dalle 8 alle 18).

La partecipazione è gratuita e richiede solo la **registrazione** via web di un insegnante referente, che si occuperà di iscrivere le squadre e di sorvegliare lo svolgimento delle gare nel proprio istituto. Il giorno della gara ciascun partecipante dovrà collegarsi alla **piattaforma Bebras**, tramite browser e usando le proprie credenziali riservate.

Le registrazioni per il 2024 saranno aperte dal 30 settembre al 4 novembre. Chi volesse rimanere aggiornato sulle iniziative legate al Bebras, ci scriva a info@bebras.it

Il Referente del Progetto
Prof. G. Suria

La Dirigente scolastica
Dott.ssa Annalisa Bonazzi
Documento firmato digitalmente